**POLJA I POKAZIVAČI**

Kod jednostavnih tipova pokazivač je pokazivao na varijablu bilo kojeg tipa i sadržavao adresu varijable koju je pokazivao.

U slučaju s poljima moramo definirati na koji element polja će pokazivati pokazivač.

Ako želimo postaviti pokazivač na prvi element u polju: int br[5]={7, 8, 10};

naredba pridruživanja će glasiti ovako: int \*pok=&br[0]

U memoriji to izgleda ovako:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Element polja **br[5]** | 7 | 8 | 10 | 0 | 0 |
| Indeks polja **i** | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Adresa u memoriji | 1000 | 1004 | 1008 | 1012 | 1016 |

Ako želimo pristupiti ostalim elementima polja, dodavat ćemo i oduzimati pomake.

Elementu 10 u ovom slučaju dodamo pomak +2.

\*pok \*(pok+2)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Element polja **br[5]** | 7 | 8 | 10 | 0 | 0 |
| Indeks polja **i** | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Adresa u memoriji | 1000 | 1004 | 1008 | 1012 | 1016 |

UČITAVANJE ELEMENATA

Slika na kojoj se prikazuje tekst

Opis je automatski generiran **1**

**2**

**3**

1. Ako želimo učitati elementa polja s pomoću pokazivača, prvo moramo deklarirati polje i pokazivač na to polje.

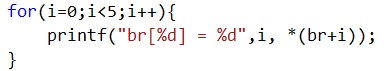
2. Moramo postaviti na koji element polja pokazuje pokazivač. Postavit ćemo ga na prvi element polja s indeksom 0.

3. U for petlji funkcijom scanf učitavamo elementa. Elemente učitavamo tako da se na memorijsku lokaciju koja je sadržana u pokazivaču prvo sprema prvi element, onda se vrijednost varijable i poveća za 1 te se radi pomak za 1 mjesto i na to mjesto se učitava sljedeći element.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| pok | pok+1 | pok+2 | pok+3 | pok+4 |
| br[0] | br[1] | br[2] | br[3] | br[4] |

ISPIS ELEMENATA

Ispis elemenata iz polja radimo preko petlje for funkcijom printf. Ponovno se mičemo po memoriji (pok+i), ali sada moramo ispisivati vrijednosti elementa polja pa nam treba operator \*.



**Primjer.** Učitati 5 brojeva u polje. Izračunati i ispisati njihov umnožak i aritmetičku sredinu.

Slika na kojoj se prikazuje tekst

Opis je automatski generiran